



ULTIMATE TEXAS HOLD'EM™

LE ULTIMATE TEXAS HOLD'EM™ est une variante du Texas Hold'em qui se joue contre la banque.

Il y a trois enchères et une case bonus, le "Trips". Le but du jeu est d'obtenir la meilleure combinaison de cinq cartes en utilisant vos deux cartes associées aux cinq cartes communes.



DÉROULEMENT DU JEU

Pour participer au jeu, il faut miser à égalité sur la case "Ante" et "Blind" et à votre convenance vous pouvez miser sur la case "Trips" (bonus). Après avoir misé, le dealer distribue vos deux cartes face cachée, et deux cartes pour la banque toujours face cachée.

Vous consultez vos deux cartes, vous avez le choix de miser trois à quatre fois la mise de "Ante" sur la case "Play", ou vous passez (= check). Le dealer retourne trois cartes communes (le "Flop"). Là vous pouvez miser deux fois la mise de "Ante" sur la case "Play" si vous n'avez pas misé au premier tour, ou vous passez encore une fois. Le dealer retourne les deux cartes communes restantes (le "River"), c'est la dernière enchère. Soit vous misez une fois la mise "Ante" sur la case "Play", si vous n'avez pas misé au deuxième tour, soit vous vous couchez et vous perdez toutes vos mises sauf sur la case "Trips", ou vous restez en jeu jusqu'à la fin de la partie.



FIN DE PARTIE

Le dealer retourne ses deux cartes et annonce sa main, il a besoin d'une paire pour se qualifier. Si le dealer ne se qualifie pas, le "Ante" vous revient. Si votre main est meilleure, "Play" et "Ante" seront payées à égalité. Si le dealer a une meilleure main, "Play", "Ante" et "Blind" sont perdus. À égalité, les montants "Play", "Ante" et "Blind" restent en jeu. Le "Blind" ne sera payé que si votre main est meilleure que la banque et au minimum une quinte.



LE TRIPS

Vous ne gagnez le "Trips" que si vous avez un brelan ou mieux et perdez dans le cas contraire.

Les quotas des gains "Blind" et "Trips" sont mentionnés sur le tapis du jeu.

