

MONTE·CARLO
SOCIÉTÉ DES BAINS DE MER



LE CASINO
MONTE·CARLO

TRENTE ET QUARANTE
30 & 40



- RÈGLES DE JEU -

30

0 &

30

40 &

TRENTE ET QUARANTE

LE TRENTE ET QUARANTE se joue avec 6 jeux de 52 cartes. Il comporte 4 chances simples : rouge, noir, couleur et inverse qui sont payées à égalité.



Les cartes ont la valeur suivante : les as valent 1 point, les figures valent 10 points, les autres cartes sont comptées à leur valeur nominale.

Le point se compte entre 30 et 40. Pour obtenir le point, le croupier aligne deux rangées de cartes dont le total de chacune doit être supérieur à 30 et ne pas dépasser 40.



La première rangée de cartes est invariablement pour Noir, la seconde pour Rouge. Le point le plus rapproché de 30, c'est-à-dire le plus petit, gagne.

Couleur et inverse sont déterminées par la première carte de la première rangée.

Si cette première carte est de la même couleur que la rangée qui a gagné, Couleur gagne et Inverse perd.

Si cette première carte est de couleur différente, Inverse gagne et Couleur perd.

Lorsque les deux rangées arrivent à former le même point le coup est nul, sauf si le point aux deux rangées est de 31 annoncé par le croupier « 31 après ».

Dans ce cas les mises sont enfermées et perdent la moitié de leur valeur. Le joueur peut alors adopter deux solutions :

- soit demander à partager sa mise,
- soit attendre le coup suivant, sa mise sera libérée si la chance jouée est gagnante.



NB : toutefois, dans l'éventualité de ce « 31 après », les joueurs ont la possibilité d'assurer leurs enjeux en payant au croupier un pour cent de la mise engagée, mais cette assurance n'est autorisée qu'à partir de 100€.





LE CASINO
MONTE · CARLO

Place du Casino
MC 98000 Monaco - Principauté de Monaco

Informations : + 377 92 06 23 00
montecarlocasinos.com